

## ARMAS CUERPO A CUERPO

ARMA	MR FUERZA						
Nombre	4	3	2	1	Car	PA	Precio
Hacha de Combate	13	17	21	25	1	8	100
Hacha de Mano	7	10	13	16	0,5	6	25
Hacha Danesa	11	15	19	23	2,5	10	150
Alabarda	13	18	23	28	2,5	10	250
Maza	13	17	21	25	2,5	10	220
Mayal 1 Mano	11	16	21	26	2	8	250
Mayal 2 Manos	9	14	19	24	2,5	10	240
Martillo 1 Mano	11	15	19	23	2	8	150
Martillo 2 Manos	9	13	17	21	2,5	10	250
Quarterstaff	9	12	15	18	1,5	8	10
Nunchako	9	13	17	21	1	6	25
Daga	6	9	12	15	0,5	6	33
Rapier	7	10	13	16	1	8	100
Espada Corta	6	9	12	15	1	10	100
Espada Ancha	9	12	15	18	1,5	10	175
Espada Bastarda 1 Mano	13	16	19	22	2	12	230
Espada Bastarda 2 Manos	11	14	17	20	2	12	230
Espada 2 Manos	11	15	19	23	3,5	12	320
Lanza 1 Mano	7	12	17	21	2	10	20
Lanza 2 Manos	9	13	17	21	2	10	30
Cimitarra	7	10	13	16	1,5	10	200
Katana 1 Mano	13	16	19	22	1,5	14	350
Katana 2 Manos	11	14	17	20	1,5	14	350
Tonfa	7	10	13	16	1	5	10
Garrote Troll	17	21	25	29	5,5	16	50
Tetsubo	15	19	23	27	4,5	14	250

## PROYECTILES

Nombre	Fue/Des		Car	A. Efec	A. Max	Daño	Tiros	Precio
Arco Corto	9	9	0,5	90	120	1D6+1	1/MR	150
Arco Compuesto	13	9	0,5	120	225	1D8+1	1/MR	350
Arco Largo	11	9	0,5	90	275	1D8+1	1/MR	350
Atlatl	7	9	1	30	70	+1D6	1/AC	20
Ballesta Ligera	9	7	3,4	40	225	1D6+1	1/2AC	300
Ballesta Media	11	7	4,8	50	270	2D4+2	1/2AC	400
Ballesta Pesada	13	7	8	55	300	2D6+2	1/3AC	500
Honda	-	11	0,1	100	100	1D6	1/AC	30
Jabalina	9	9	1,5	20	50	1D10	1/MR	100
Hacha Arrojadiza	9	11	0,5	20	20	1D6	1/MR	50
Daga Arrojadiza	-	11	0,2	20	20	1D4	1/MR	50
Shuriken	-	13	0,1	20	30	1D3	1/MR	25